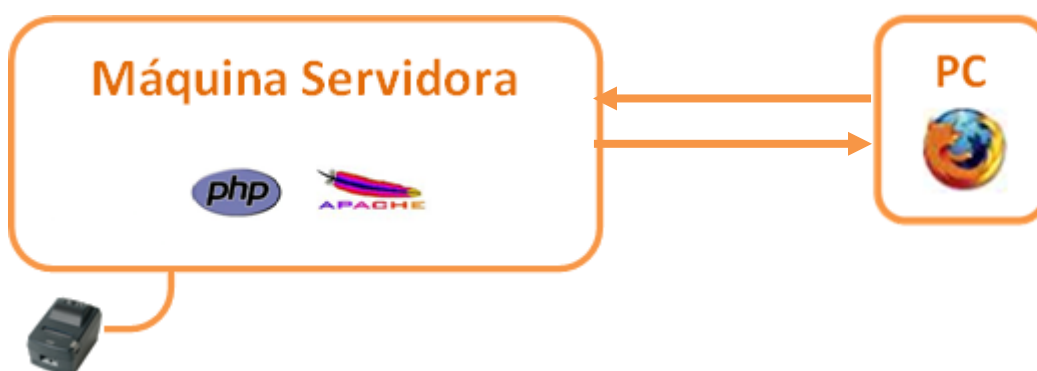


Diferente do cenário da OCX onde o produto ficava na máquina Cliente e bastava acessar um arquivo html e o uso da **DarumaFrameWork** se tornava local, o PHP baseia-se na idéia de que exista uma máquina servidora com o ambiente setado (**PHP + servidor de páginas + produto Daruma**) pronta para processar todo e qualquer dado e vários clientes através de uma interface de acesso (navegador web, por exemplo, sem nada de PHP instalado) requisitando dados ao servidor sem nenhum custo (ou baixo) de processamento. Isto é, o servidor trabalha e o cliente usufrui dos resultados. Vejamos alguns exemplos de cenários.

1. Máquina servidora + máquina cliente



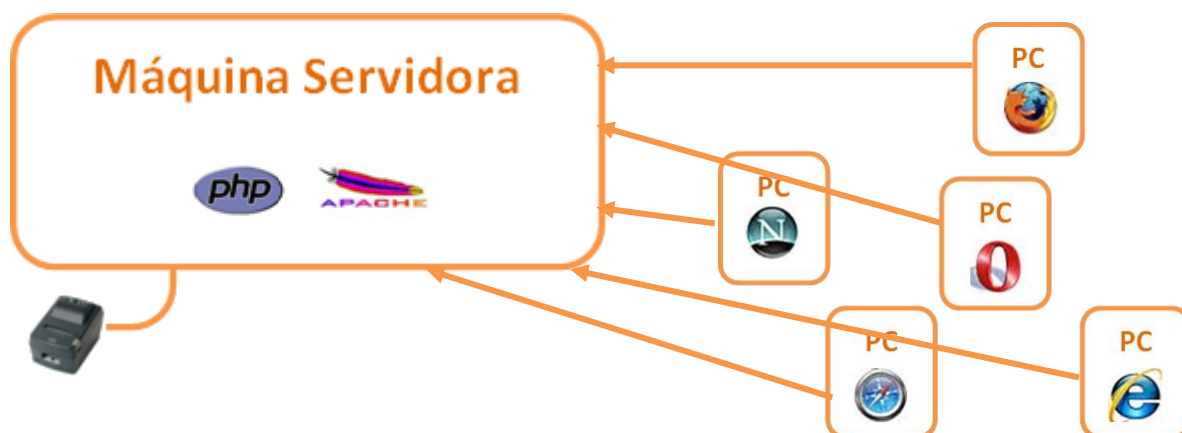
Nesse cenário temos duas máquinas: a cliente (somente com o navegador web), e a servidora (com o apache, o PHP e a impressora Daruma). O PC envia requisições para a máquina servidora e espera pelos retornos das mesmas.

2. Máquina cliente e servidora ao mesmo tempo.



Neste caso a máquina desempenha as duas funções (tanto a de cliente como a do servidor). As requisições são realizadas e processadas pela mesma máquina (localhost).

3. Máquinas clientes + máquina servidora.



Este cenário basicamente é o mais comum a se ver uma aplicação PHP. Várias máquinas com características distintas requisitando dados ao servidor.